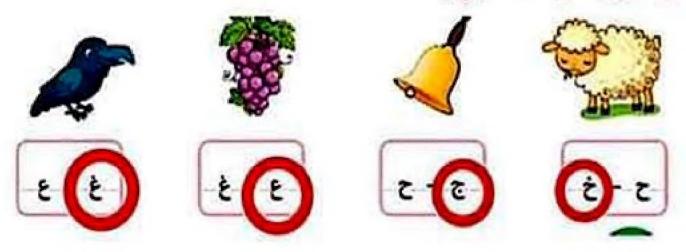
نشاط (١):

ضع خطا تحت الكلمة المناسبة من بين القوسين.

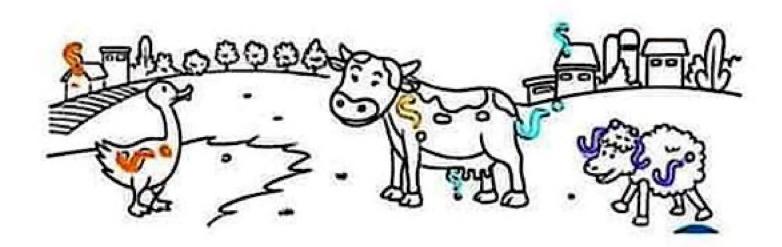
- قَرَأْتُ ذَلِكَ (فِي إِلَى) كِتَابٍ.
- تَخْلُمُ «عاليةُ» أَنْ تَذْهَبَ (فِي إلى) الفَضَاءِ.
- هُنَاكَ ثُـمَانِيَةُ كَوَاكِبَ (في إلى) المجْمُوعَةِ الشَّمْسِيَّةِ.
- وَمَّنيَتُ أَنْ يَمُرُ الوَقْتُ سَرِيعًا وَتَذْهَبَ (فِي إلى) المذرسة.

نشاط (۲):

ارسم دانرة حول الحرف الصحيح.



نشاط (٣): ابحث عن علامة الاستفهام ولونها.



نشاط (٤):

المج المقاطع لتكون كلمات .

نشاط (٥): ارسم دانرة حول الإجابة الصحيحة.

مًا مَذا؟

مَنْ هَذا؟



نشاط (١):

اكتب بخط جميل.



أنَّا إنْسَانٌ مُمَيِّزٌ.



التب ذائرولي في البحث وانض لجروبان ذائرولي منه رياض الاطفال للصف الثالث الإعدادي

نشاط (٧) :

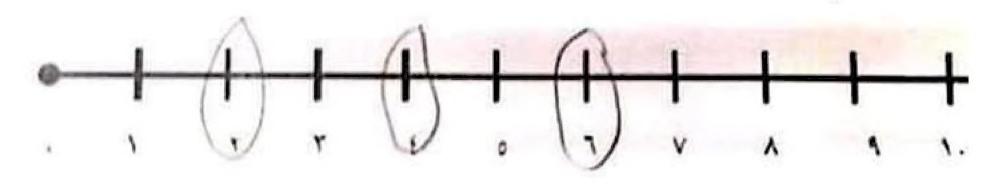


أنا أنحو

النسق سنورك في مراجل عمرية مختلفة في الدواتر التالية، اكتب الاعداد (٢٠٠٠) أسفل السنور.



كم يبلغ عمرك في كل صورة! ارسم دائرة حول الأعمار الثلاثة على خط الأعداد،



independent of the second of t

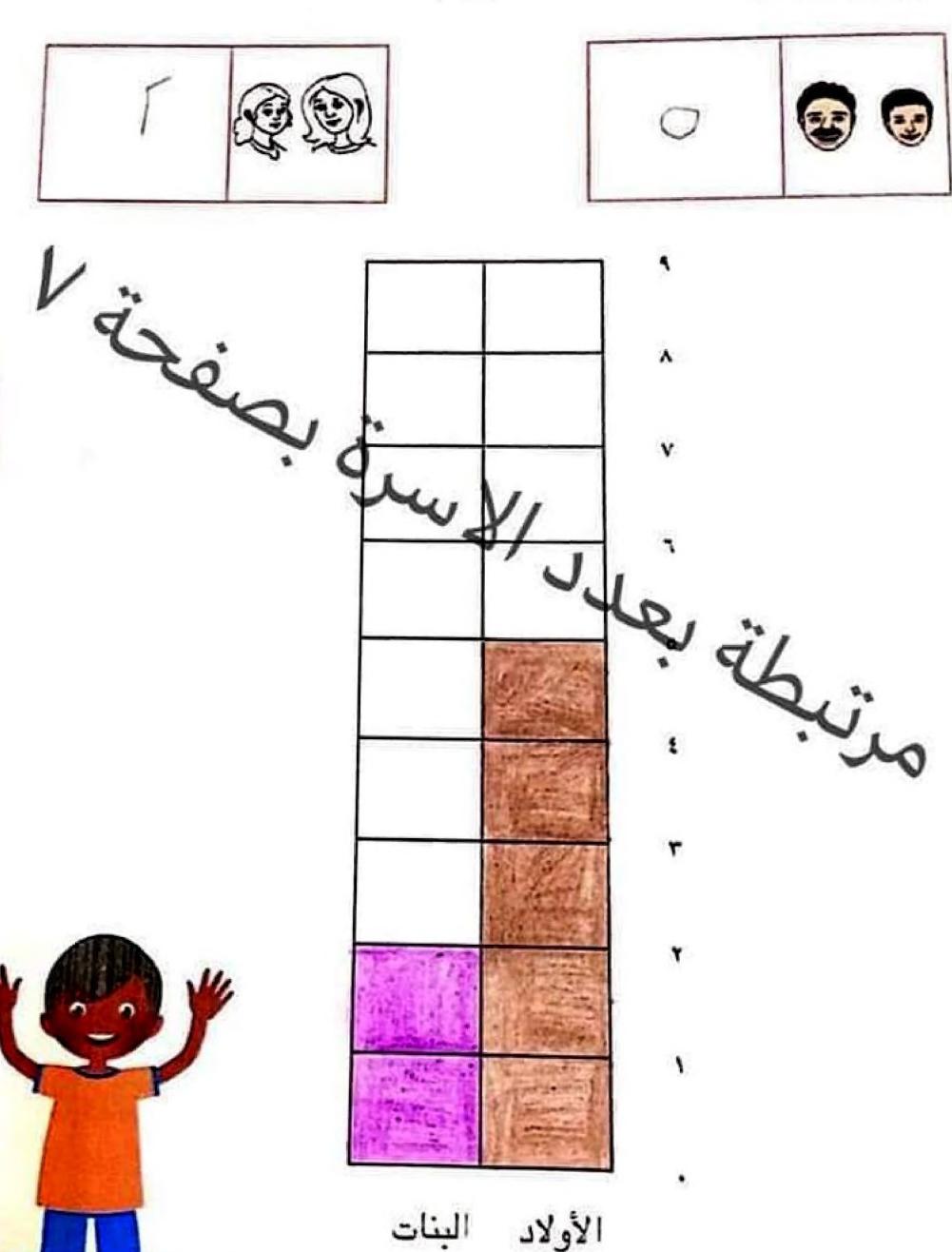
نابع جدہد ناکرولي علی موقعنا https://www.zakrooly.com





الاولاد والبنات في أسرتي

اكتب عدد الأولاد والبنات في أسرتك. استخدم هذه الأعداد لعمل تمثيل بياني عمودي.





هل هذا الكائن حيّ؟

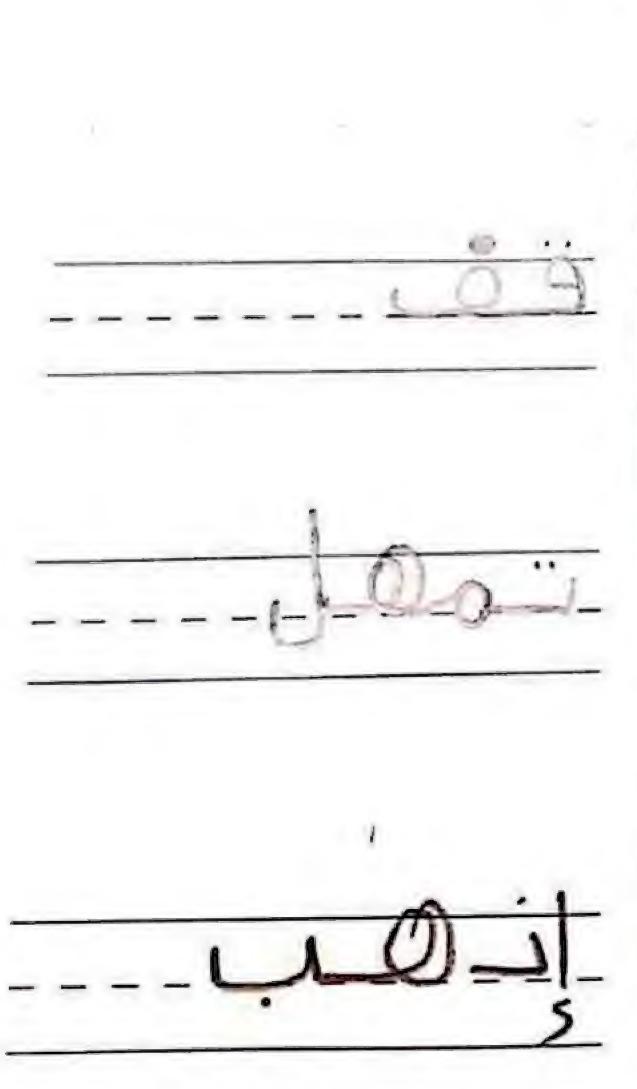
اكتب 'نعم' أو 'لا' في كل مربع.

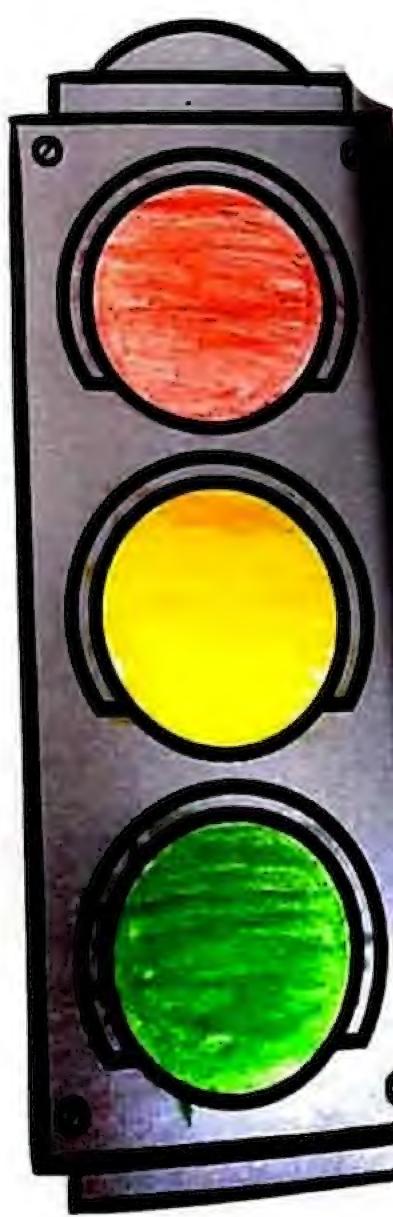
ين.	طائر	i	1. Company	١٧٩٠
هل ينمو ويتغير؟	·Z	7	.4	7
هل يحتاج إلى الغذاء واللاء	.4	7	. 3	7 1
هل يحتاج إلى البواء	نع	7	.3	7
هل يتحرك بعفرده؟	·Z	7	.4	7
هل هو كانن حي؟	.3	7	.4	7

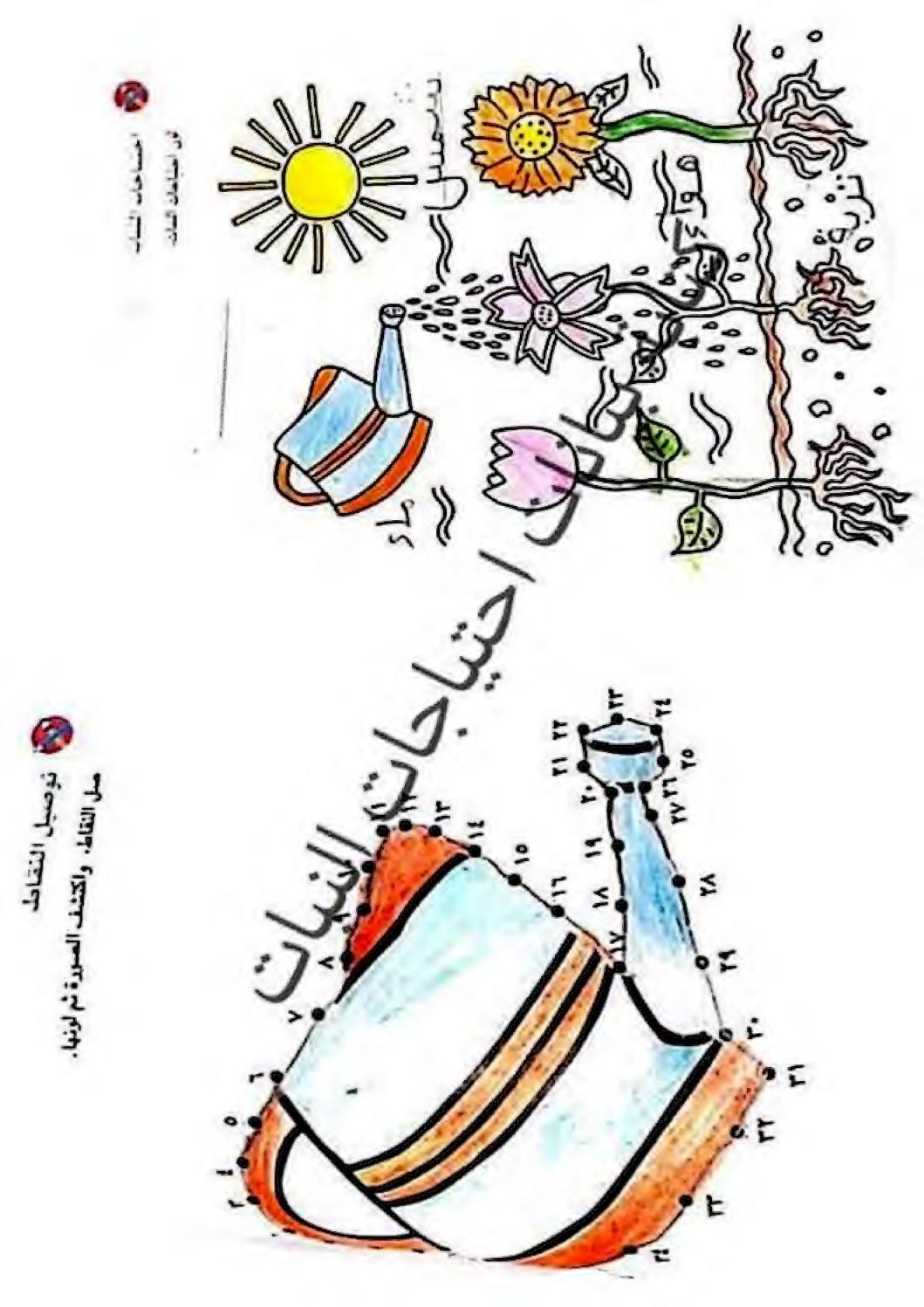




إشارات المرور لون كل دائرة باللون الصحيح. اكتب ما يشير إليه كل لون.











احتياجات أم رغبات؟

تتبع النقاط.

ضع الأشياء التي تجعلك سعيدًا في العمود المناسب.



نشاط (۱۸):



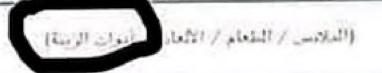
و احتياجاتي اليومية

املا الغراغات.

ان - فرشعة - الأسطان - - مرام سنع استنعال برم.

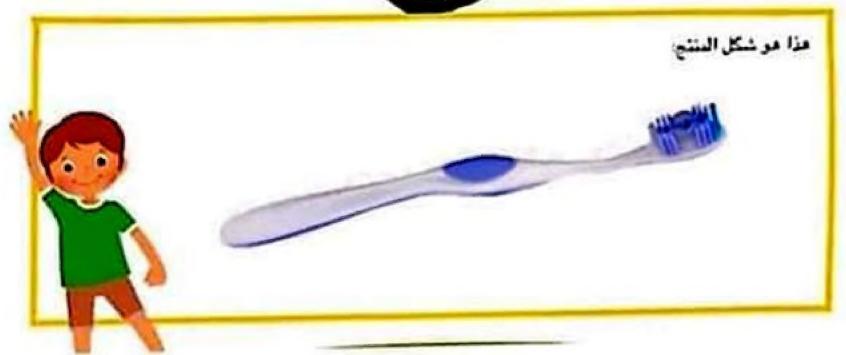
اعتدان - فرشعة- الأسعنان- الناس بي مسترع من البلاسعتيك

أدوات الزينة



أستطبع شراء المنتج من - -

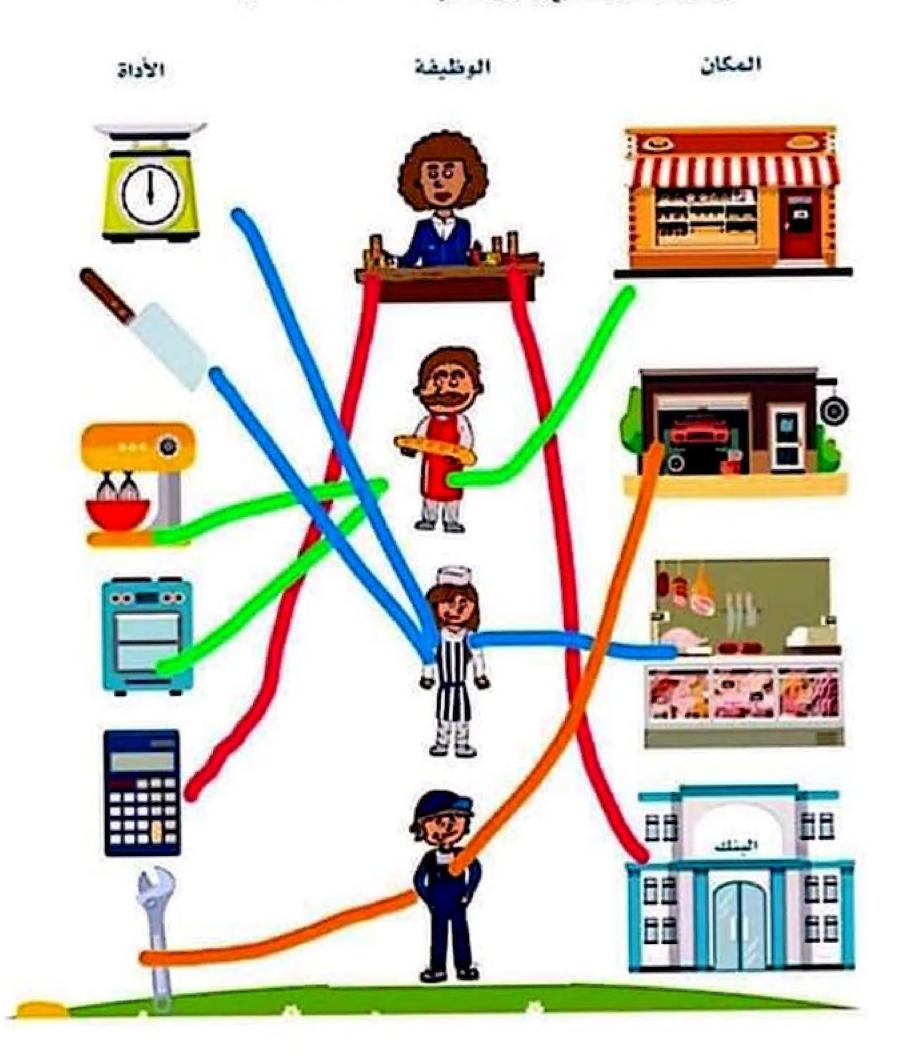
/ مسدلة الكنب / السوق)



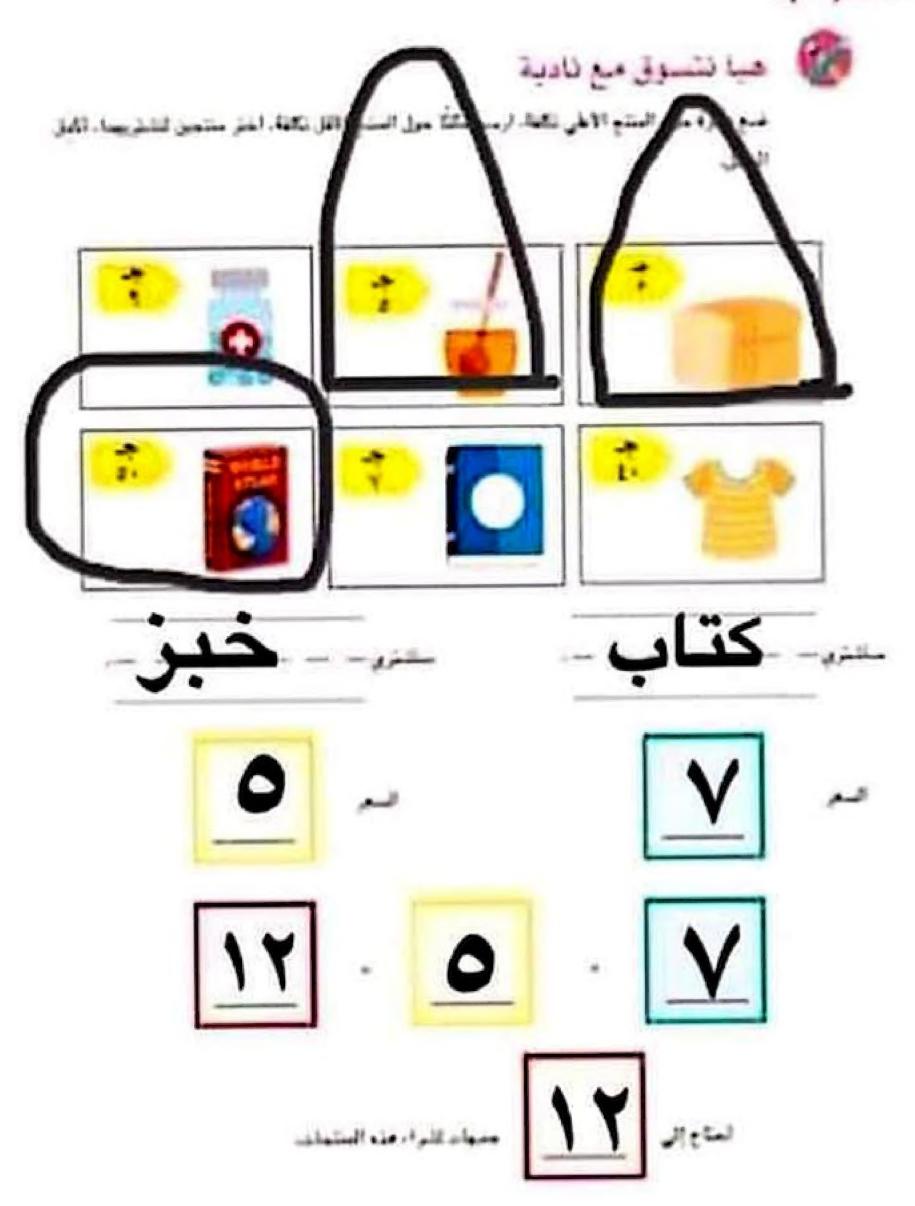
نشاط (۲۰):

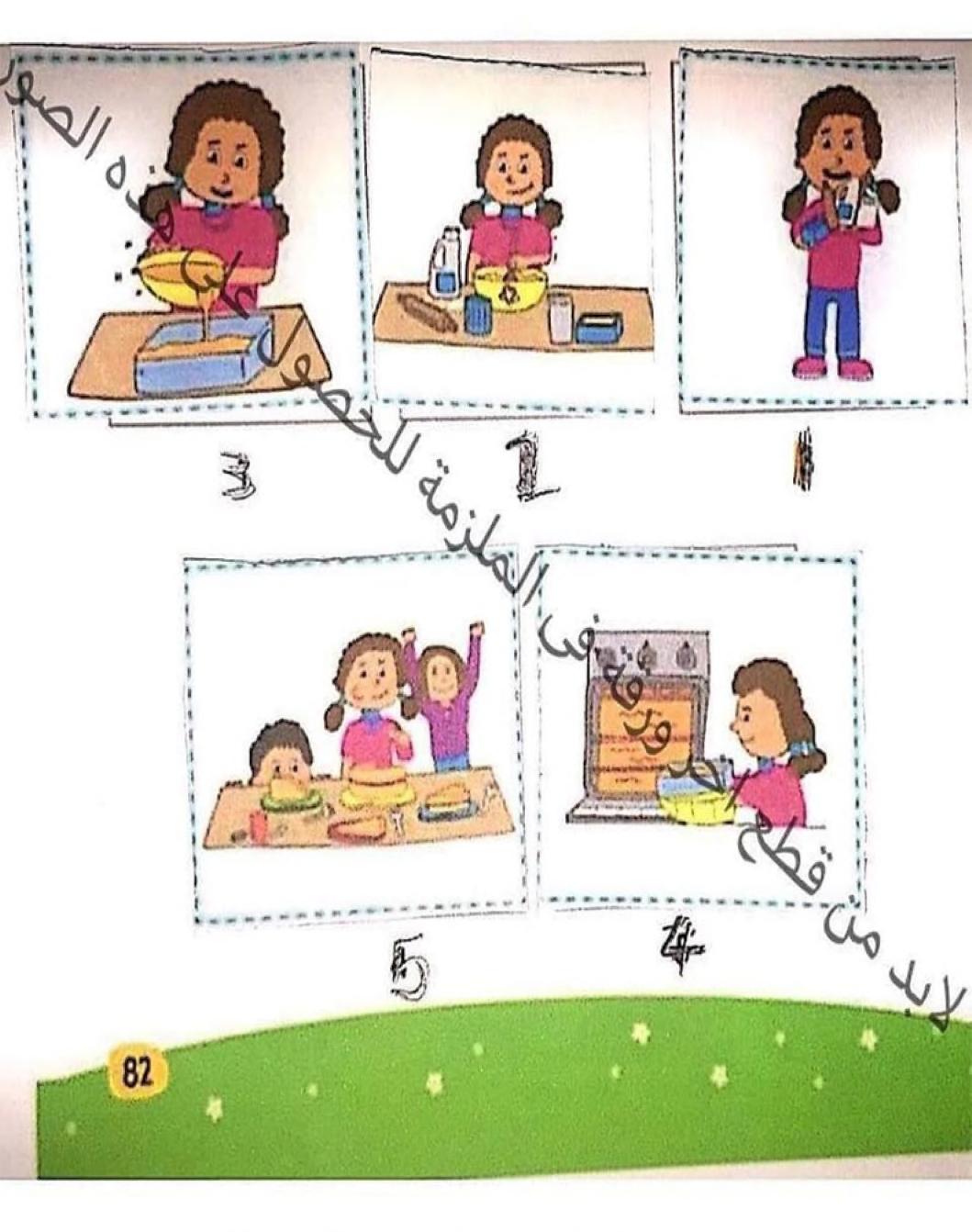


استخدام لون مختلف صور غير مرتبة مور غير مرتبة منا الكل مهنة منا الوطبنة بالمكان السبح والانوان السبية. لكل مهنة



: (11)







المن على صفحنا على الفيسيوك وذكورواين www.facebook.com/ZakrolySite